

MODEL TEST PAPER
COMPUTER SCIENCE Class10+1 (Theory)

Time Allowed: 3 Hours]

[Maximum Marks: 60

General Instructions:

- (i) All questions are compulsory.
- (ii) Attempt all parts of question and section together.
- (iii) Candidates are required to give their answers in their own words as far as practicable.

सामान्य निर्देश:

- (i) सभी प्रश्न अनिवार्य हैं।
- (ii) प्रश्न और अनुभाग के सभी भागों को एक साथ हल करें।
- (iii) अभ्यर्थियों को यथासंभव अपने उत्तर अपने शब्दों में देने होंगे।

SECTION A (खण्ड अ)

Multiple Choice Questions. (बहु विकल्पीय प्रश्न)

1*12=12

Q. No. 1 ROM isMemory.

ROMमेमोरी है।

- a. Non volatile b. Volatile c. Real d. None of these

Q. No. 2 What is the primary role of the Arithmetic Logic Unit (ALU) within the CPU?

- a. To display the user interface.
- b. To store the operating system.
- c. To perform arithmetic operations and logical comparisons.
- d. To coordinate the flow of data.

CPU में अंकगणित तर्क इकाई (ALU) की प्राथमिक भूमिका क्या है?

- a. उपयोगकर्ता इंटरफ़ेस प्रदर्शित करना।
- b. ऑपरेटिंग सिस्टम को संग्रहित करना।
- c. अंकगणितीय संक्रियाएँ और तार्किक तुलनाएँ करना।
- d. डेटा प्रवाह का समन्वय करना।

Q. No. 3is a search engine.

..... एक सर्च इंजन है.

- a. Yahoo b. Google Chrome c. E-mail d. None of these

Q. No. 4 To sign into your e-mail account, you need _____ and password.

अपने ई-मेल खाते में साइन इन करने के लिए, आपको _____ और पासवर्ड की आवश्यकता है

- (a) Pincode (b) Password (c) username d) ATM Card

Q. No. 5 What is the extension of file created in page maker ?

पेज मेकर में बनाई गई फ़ाइल का एक्सटेंशन क्या है?

- a. Pmd b. Tiff c. Psd d. None of these

Q. No. 6 contains tools for creating, rotating and cropping objects in PageMaker.

..... में पेजमेकर में ऑब्जेक्ट बनाने, घुमाने और क्रॉप करने के उपकरण शामिल हैं।

- a. Palette b. Guides c. Toolbox d. Toolbar

Q. No. 7 When browsing the web, what is the action called when you click on a highlighted piece of text and jump to another document?

- a . Linking b. Hyperlinking c. Browsing d. Indexing

वेब ब्राउज़ करते समय, जब आप किसी हाइलाइट किए गए टेक्स्ट पर क्लिक करते हैं और किसी दूसरे दस्तावेज़ पर जाते हैं, तो उस क्रिया को क्या कहते हैं?

- a. लिंकिंग b. हाइपरलिंकिंग c. ब्राउज़िंग d. इंडेक्सिंग

Q. No. 8 A is a name associated with value.

A मूल्य से जुड़ा नाम है।

- a. Variable b. Operator c. Script d. None of these

Q. No. 9 Java Script is a Side scripting language.

जावा स्क्रिप्ट एक साइड स्क्रिप्टिंग भाषा है।

- a. Client b. Server c. Neutral d. Web

Q. No. 10 is the correct syntax to write "Class 10+1" in Java Script.

जावा स्क्रिप्ट में "कक्षा 10+1" लिखने के लिए सही वाक्यविन्यास है।

- a "Class 10+1" b Write("Class 10+1") c Document.write("Class 10+1") d None of these

Q. No. 11 How many times is a do while loop guaranteed to loop ?

दू व्हाइल लूप कितनी बार लूप की गारंटी देता है?

a. 0

b. 2

c. 1

d. 3

Q. No. 12 WAN stands for.....

WAN का अर्थ है

a. Wide arc network b. Wide area network c. Wide angle network d. **None** of these

SECTION B (खण्ड ब)

Answer the following questions(निम्नलिखित सवालों का जवाब दें)

1*6=6

Q. No. 13 Which generation of computers introduced the use of Integrated Circuits (ICs)?

कंप्यूटर की किस पीढ़ी ने इंटीग्रेटेड सर्किट (आईसी) का उपयोग शुरू किया?

Q. No. 14 Bluetooth is media.

ब्लूटूथ मीडिया है।

Q. No. 15 Full form of HTML.

एचटीएमएल का पूरा रूप।

Q. No. 16 unordered list start with tag.

अव्यवस्थित सूची टैग से शुरू होती है।

Q. No. 17 Which global infrastructure, described as a "network of networks," allows computers worldwide to exchange data?

वह कौन सा वैश्विक अवसंरचना है, जिसे "नेटवर्कों का नेटवर्क" कहा जाता है, जो दुनिया भर के कंप्यूटरों को डेटा का आदान-प्रदान करने की अनुमति देता है?

Q. No. 18 When computers are physically distant but linked together for the purpose of exchanging data, what is this system called?

जब कंप्यूटर भौतिक रूप से दूर हों लेकिन डेटा के आदान-प्रदान के उद्देश्य से आपस में जुड़े हों, तो इस प्रणाली को क्या कहा जाता है?

SECTION C (खण्ड स)

Very short answer type questions (VSA)

2*4=8

अति लघु उत्तरीय प्रश्न

Q. No. 19 **Assertion (A):** A computer can store a very large amount of data.

Reason (R): Once data is saved in memory, it remains there unless it is deleted by the user.

अभिकथन (A): एक कंप्यूटर बहुत बड़ी मात्रा में डेटा स्टोर कर सकता है।

तर्क (R): एक बार जब डेटा मेमोरी में सहेजा जाता है, तो वह तब तक बना रहता है जब तक कि उसे उपयोगकर्ता द्वारा हटा (delete) न दिया जाए।

A: If both Assertion (A) and Reason (R) are true and (R) is the correct explanation of (A).

B: If both Assertion (A) and Reason (R) are true but (R) is not the correct explanation of (A).

C: If Assertion (A) is true but Reason (R) is false.

D: If Assertion (A) is false but Reason (R) is true.

A: यदि अभिकथन (A) और तर्क (R) दोनों सत्य हैं और (R), अभिकथन (A) की सही व्याख्या है।

B: यदि अभिकथन (A) और तर्क (R) दोनों सत्य हैं, लेकिन (R), अभिकथन (A) की सही व्याख्या नहीं है।

C: यदि अभिकथन (A) सत्य है, लेकिन तर्क (R) असत्य है।

D: यदि अभिकथन (A) असत्य है, लेकिन तर्क (R) सत्य है।

Or

What do you mean by memory ? Explain its types.

स्मृति से आप क्या समझते हैं ? इसके प्रकार बताइये।

Q. No. 20 How does the "Pointer Tool" differ from the "Text Tool" regarding their impact on a document object?

किसी दस्तावेज़ ऑब्जेक्ट पर उनके प्रभाव के संबंध में "पॉइंटर टूल" और "टेक्स्ट टूल" में क्या अंतर है?

Or

What do you mean by work environment in page Maker ? Explain it.

पेज मेकर में कार्य वातावरण से आपका क्या तात्पर्य है? इसे स्पष्ट करें.

Q. No. 21 What do you mean by Rotation ? How can you rotate an Image ?

घूर्णन से आप क्या समझते हैं? आप किसी छवि को कैसे घुमा सकते हैं?

Q.No.22 Explain the role and responsibilities of Video editor.

वीडियो एडिटर की भूमिका और जिम्मेदारियों को समझाइए।

SECTION D (खण्ड द)

Short answer type questions (SA)

3*4=12

लघु उत्तरीय प्रश्न

Q. No. 23 Match the following :-

Column A	Column B
1. JavaScript	A. Web browser
2. Client-side	B. Scripting language
3. Server-side	C. Web server

Q. No. 24 What do you mean by tag ? Explain container and empty tags.

टैग से आप क्या समझते हैं? कंटेनर और खाली टैग को समझाइये।

Or

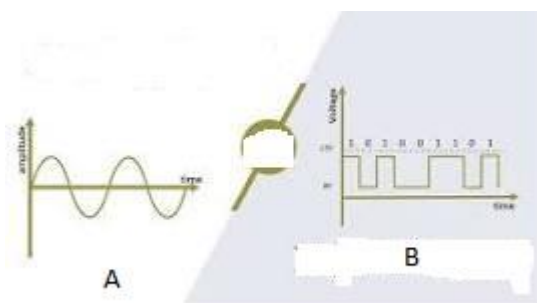
What do you mean by list? What are various types of list in HTML ?

सूची से आप क्या समझते हैं? HTML में विभिन्न प्रकार की सूची क्या हैं?

Q. No. 25 Write and explain various tools used in Page maker for designing pages.

पेज डिज़ाइन करने के लिए पेज मेकर में उपयोग किए जाने वाले विभिन्न उपकरणों को लिखें और समझाएं।

Q.No.26 Identify the signal A and B and Differentiate between signal A and B.



SECTION E (खण्ड इ)

Long answer type questions(दीर्घ उत्तरीय प्रश्न) (LA)

4*3=12

Q. No. 27 Draw block diagram of computer system. Explain various components in brief.

कंप्यूटर सिस्टम का ब्लॉक आरेख बनाएं। विभिन्न घटकों को संक्षेप में समझाइये।

Or

Convert binary to decimal.

बाइनरी को दशमलव में बदलें

- i) (1110)₂ ii) (111)₂

Q. No. 28 Define microphones & give its 2 characteristics. Name & define 3 types of microphones on the basis of directionality.

माइक्रोफोन को परिभाषित करें और इसकी 2 विशेषताएँ बताएँ। दिशात्मकता के आधार पर 3 प्रकार के

माइक्रोफोन को नाम और परिभाषित करें।

Q. No. 29 Write HTML code to create the following ordered list.

निम्नलिखित क्रमबद्ध सूची बनाने के लिए HTML कोड लिखें।

Input Device

1 Keyboard

2 Mouse

3 Light pen

4 Joystick

SECTION F (खण्ड फ)

Very Long answer type questions (अति दीर्घ उत्तरीय प्रश्न) (VLA) 5*2=10

Q. No. 30 **Case Study: The "Smart Shop"**

Imagine you are visiting an online store called "Smart Shop." You have selected a pair of shoes and a shirt. You reach the final checkout page where you must fill in a form with your address and payment details.

In the old days of the internet, every time you clicked a button (like "Verify Address"), your computer had to send all your data to a remote server, wait for the server to check it, and then reload the entire webpage to tell you if you made a mistake. This was slow and frustrating.

Today, "Smart Shop" uses JavaScript to make this process smooth. When you type your address and click "Verify," the JavaScript code running inside your own browser checks your data instantly. It doesn't send your data to the server until it is 100% correct. If you forget to type your house number, a small pop-up box appears immediately, telling you to "Please enter your house number." This happens on the client-side (in your browser) without the page ever reloading. Because of this, you save time, the company saves server costs, and the website feels much faster and more "alive."

- a) Where is the JavaScript code running in the "Smart Shop" case?
- b) What language enables this instant interaction?
- c) Is the checkout form logic server-side or client-side?

केस स्टडी: "स्मार्ट शॉप"

कल्पना कीजिए कि आप "स्मार्ट शॉप" नामक एक ऑनलाइन स्टोर पर खरीदारी कर रहे हैं। आपने जूते और एक शर्ट चुनी है। आप अंतिम चेकआउट पेज पर पहुँचते हैं जहाँ आपको अपना पता और भुगतान विवरण भरना है। इंटरनेट के पुराने दिनों में, जब भी आप कोई बटन (जैसे "Verify Address") दबाते थे, तो आपके कंप्यूटर को सारा डेटा रिमोट सर्वर पर भेजना पड़ता था, सर्वर के जाँचने का इंतज़ार करना पड़ता था, और फिर यह बताने के लिए कि क्या आपसे कोई गलती हुई है, पूरे वेबपेज को फिर से लोड करना पड़ता था। यह धीमा और कष्टदायक था। आज, "स्मार्ट शॉप" इस प्रक्रिया को सुचारू बनाने के लिए जावास्क्रिप्ट (JavaScript) का उपयोग करता है। जब आप अपना पता टाइप करते हैं और "Verify" पर क्लिक करते हैं, तो आपके अपने ब्राउज़र के अंदर चल रहा जावास्क्रिप्ट कोड तुरंत आपके डेटा की जाँच कर लेता है। यह तब तक सर्वर पर आपका डेटा नहीं भेजता जब तक कि वह 100% सही न हो। यदि आप अपना हाउस नंबर टाइप करना भूल जाते हैं, तो तुरंत एक छोटा पॉप-अप बॉक्स दिखाई देता है, जिसमें लिखा होता है "कृपया अपना हाउस नंबर दर्ज करें।" यह सब क्लाइंट-साइड (आपके ब्राउज़र में) होता है, बिना पेज को दोबारा लोड किए। इस वजह से, आपका समय बचता है, कंपनी की सर्वर लागत बचती है, और वेबसाइट बहुत तेज़ और अधिक "जीवंत" महसूस होती है।

- a) . "स्मार्ट शॉप" केस में जावास्क्रिप्ट कोड कहाँ चल रहा है?
- b). कौन सी भाषा इस त्वरित इंटरैक्शन को सक्षम बनाती है?
- c). क्या चेकआउट फॉर्म की लॉजिक सर्वर-साइड है या क्लाइंट-साइड?

Or

Write a program in Java Script to check whether number is even or odd ?

यह जाँचने के लिए जावा स्क्रिप्ट में एक प्रोग्राम लिखें कि संख्या सम है या विषम?

Q. No. 31 Explain the given image file formats :-

- 1) JPEG 2) PSD 3) PDF 4) GIF 5) TIFF

दिए गए इमेज फ़ाइल फ़ॉर्मेट की व्याख्या कीजिए :-

- 1) जेपीईजी 2) पीएसडी 3) पीडीएफ 4) जीआईएफ 5) टीआईएफएफ

Or

What is digital collage ? What are the various steps to create a digital collage in photoshop ?

डिजिटल कोलाज क्या है? फोटोशॉप में डिजिटल कोलाज बनाने के विभिन्न चरण क्या हैं?

Format of Design (Subject other than language)

Question Paper /Test

Subject: Computer Science
Unit/Paper: Model Question Paper
Class: 10+1
Time: 3 hours
Marks: 60 (MM)

Weightage to Objective

Objective	Knowledge	Understand	Application	Analyse	Evaluation	Creation	Total
Percentage of Marks	30%	30%	13.3%	8.33%	6.7%	11.7%	100%
Marks	18	18	8	5	4	7	60

Weightage to form of question:

Forms of Questions	E/LA	SA	VSA	0 (MCQ)	Total
No. Of Questions	2	7	4	12+6	31
Marks allotted	10	24	8	18	60
Estimated time	45	80	30	25	180(Mins)

Weightage to Major Content Areas:

S. No.	Unit/Sub-Units	Marks
1.	UNIT - I: Fundamentals of Computer	10
2.	UNIT - II: Digital Network Essentials	8
3.	UNIT - III: Desk Top Publishing (Elementary)	7
4.	UNIT - IV: Digital Image Editing	7
5.	UNIT - V: HTML Fundamentals	10
6.	UNIT - VI: Advanced Web Publishing (JavaScript)	12
7.	UNIT - VII: Multimedia Applications	6
Total		60

| Schemes of Sections Section A, Section B, Section C, Section D Section E. Section F

Pattern of Options Internal choices ('OR' questions) provided within specific items across Sections A,B, C, D, and E. Single choice option matching must be strictly followed.

Estimated difficulty level:	Difficult	20 %
	Average	40%
	Easv	40%

Index of Abbreviations:

(E/LA: Essay/Long Answer; SA: Short Answer; VSA: Very Short Answer; 0: Objective)

Proforma for Analysing Question Papers

Part I: General Information

1. Name of Examination: Model Question Paper
2. Year of Examination: 2026-27
3. Class: 10+1
4. Subject: Computer Science
5. Question Paper Number:
6. Maximum Marks: 60
7. Time Allotted: 3 Hours
8. Sections, if any: A, B, C, D, E, F

Part -II (A): General Item General Analysis of Question of a Question Paper.

S. no.	Objective	Specification	Content	Unit/Sub-Unit No.	Form of Question	Marks Allotted	Estimated time (min)	Estimated Difficulty Level
1	Knowledge	Recall	ROM memory type	Unit-I	Objective	1	2	Easy
2	Knowledge	Recall	Output device identification	Unit-I	Objective	1	2	Easy
3	Knowledge	Recall	Search engine identification	Unit-II	Objective	1	2	Easy
4	Creation	Create	Email login requirements	Unit-II	Objective	1	2	Easy
5	Knowledge	Recall	PageMaker file extension	Unit-III	Objective	1	2	Easy
6	Application	Scenario Driven	PageMaker tools	Unit-III	Objective	1	2	Easy
7	Application	Comprehend	HTML Bold tag	Unit-V	Objective	1	2	Easy
8	Analysis	Recall	Variable definition	Unit-VI	Objective	1	2	Easy
9	Application	Comprehend	JavaScript scripting side	Unit-VI	Objective	1	2	Easy
10	Analysis	Recall	JavaScript syntax	Unit-VI	Objective	1	2	Easy
11	Evaluation	Comprehend	do-while loop	Unit-VI	Objective	1	2	Easy
12	Analysis	Recall	WAN full form	Unit-II	Objective	1	2	Easy
13	Understanding	Comprehend	Decimal number system digits	Unit-I	VSA	1	2	Average
14	Understanding	Comprehend	Bluetooth media type	Unit-II	VSA	1	2	Average

15	Application	Comprehend	Microphone capture pattern	Unit-VII	VSA	1	2	Average
16	Creation	Comprehend	Unordered list tag	Unit-V	VSA	1	2	Average
17	Understanding	Define	LAN definition	Unit-II	VSA	1	2	Easy
18	Evaluation	Calculate	Nibble to bits conversion	Unit-I	VSA	1	2	Average
19	Understanding	Evaluate	Computer Memory	Unit-I	VSA	2	4	Average
20	Evaluation	Explain	PageMaker new document	Unit-III	VSA	2	4	Average
21	Analysis	Explain	Image Rotation	Unit-IV	VSA	2	4	Average
22	Understanding	Develop	JS Even/Odd Program	Unit-VI	VLA	2	4	Difficult
23	Knowledge	Demonstrate	JavaScript Operators	Unit-VI	SA	3	9	Average
24	Knowledge	Demonstrate	HTML Container/Empty Tags	Unit-V	SA	3	9	Average
25	Understanding	Demonstrate	PageMaker Tools	Unit-III	SA	3	9	Average
26	Knowledge	Explain	Digital signals	Unit-II	SA	3	9	Average
27	Application	Draw Diagram	Computer Block Diagram	Unit-I	LA	4	14	Difficult
28	Understanding	Assess	Transmission Media	Unit-II	LA	4	14	Difficult
29	Understanding	Assess	HTML Ordered List Code	Unit-V	LA	4	14	Difficult
30	Knowledge	To evaluate	Java Script	Unit-IV	VLA	5	25	Difficult
31	Creation	Develop	Digital Image editing	Unit-VII	VLA	5	25	Difficult

Time : 3 Hours

Max Marks 60

Notes: Figures within brackets to indicate the number of questions and figures outside the brackets to indicate marks.

Denotes that marks have been combined to form one question.

Pattern of Options	<u>CHOICE</u>
--------------------	---------------

Scheme of Sections	A,B,C,D,E,F
--------------------	-------------

Scheme of Sections	A,B,C,D,E,F
--------------------	-------------

Scheme of Sections	A,B,C,D,E,F
--------------------	-------------

Steps: a, b, c, **d**, e, **f**, g, h, i, j